



## Artykuł 3 – Zawodnicy

W zawodach biorą udział dwie drużyny składające się z nie więcej niż pięciu zawodników, jeden z nich musi pełnić funkcję bramkarza. Zawody nie mogą być rozpoczęte lub wznowione jeżeli któraś z drużyn liczy mniej niż trzech zawodników. Jeżeli drużyna składa się z mniej niż trzech zawodników ponieważ jeden lub więcej zawodników celowo opuściło pole gry, to sędzia nie jest zobowiązany do przerywania gry i może zastosować korzyść. Jednak zawody nie mogą zostać wznowione po tym jak piłka wyszła z gry, jeżeli drużyna ma mniej niż trzech zawodników.

We wszystkich zawodach nazwiska zawodników i rezerwowych muszą być przekazane sędziom przed meczem, bez względu na to, czy zawodnicy i rezerwowi są obecni czy nie. Żaden rezerwowy, którego nazwisko nie zostało podane sędziom przed meczem, nie może wziąć udziału w zawodach.

Wymiany zawodników można dokonać zarówno, kiedy piłka jest w grze jak i poza grą wyjąwszy z tego okres, w których drużyna poprosiła o czas dla drużyny, z zachowaniem następujących warunków:

- Zawodnik opuszczający pole gry musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy wymian jego drużyny, z wyjątkiem sytuacji, kiedy Przepisy Gry w Futsal pozwalają inaczej.
- Zawodnik wymieniany nie musi otrzymać zgody żadnego z członków zespołu sędziowskiego na opuszczenie pola gry.
- Zawodnik rezerwowy nie musi otrzymać zgody sędziów na wejście na pole gry.
- Zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry dopiero, kiedy zawodnik schodzący opuści je.
- Zawodnik rezerwowy musi wejść na pole gry w obrębie własnej strefy wymian.
- Zamiana bramkarza
- Każdy z zawodników rezerwowych może wymienić bramkarza bez informowania sędziów lub oczekiwania na przerwę w grze.
- Każdy zawodnik może zamienić się z bramkarzem, jednakże musi zrobić to podczas przerwy w grze i musi poinformować sędziów zanim zamiana będzie przeprowadzona.
- Zawodnik lub zawodnik rezerwowy zastępujący bramkarza musi nosić bluzę bramkarską ze swoim numerem na plecach. Regulaminy rozgrywek mogą również określać, że zawodnik pełniący funkcję lotnego bramkarza musi nosić „znacznik”

Jeżeli podczas przeprowadzania wymiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry, zanim zawodnik wymieniany opuści je, lub jeśli rezerwowy wejdzie na nie poza strefą wymian:

- gra winna być przerywana (jednak nie od razu jeśli istnieje możliwość zastosowania korzyści),
- zawodnik rezerwowy wchodzący zostaje napomniany za naruszenie procedury wymiany i nakazuje mu się opuszczenie pola gry. Jeżeli gra została przerywana, wznowia się ją rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej.

Zawodnik, który został wykluczony:

- przed dostarczeniem protokołu, nie może zostać uwzględniony w protokole i pełnić żadnej funkcji,
- po tym jak został umieszczony w protokole, ale przed rozpoczęciem meczu, może zostać zastąpiony jedynie zawodnikiem rezerwowym, którego miejsce nie może być uzupełnione.

## Artykuł 4 – Ubiór zawodników

Zawodnik nie może używać żadnego sprzętu lub nosić na sobie niczego, co stanowiłoby zagrożenie.

## Artykuł 5 – Sędziowie

Każde zawody prowadzone są przez dwóch sędziów – sędziego i drugiego sędziego, którzy mają pełną władzę do egzekwowania uprawnień nadanych im przez Przepisy Gry w Futsal.

## Artykuł 6 – Pozostali sędziowie

Nie dotyczy

## Artykuł 7 – Czas trwania zawodów

Określone w regulaminie ligi

## Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

Rozpoczęcie gry wykonuje się na początku każdej połowy zawodów, każdej połowy dogrywki oraz po tym, gdy bramka została zdobyta. Rzuty wolne (bezpośrednie i pośrednie), rzuty karne, rzuty z autu, rzuty od bramki i rzuty różne są innymi sposobami wznowienia gry. Rzut sędziowski jest metodą wznowienia gry po tym, jak sędzia przerwał ją z powodu, który zgodnie z Przepisami Gry nie wiąże się ze wznowieniem w żaden z powyższych sposobów. Jeśli do przewinienia doszło, gdy piłka była poza grą, nie zmienia to sposobu wznowienia gry.

Przy każdym wznowieniu gry:

- Wszyscy zawodnicy, z wyjątkiem zawodnika wykonującego rozpoczęcie gry, muszą zająć miejsca na własnej połowie pola gry.
- Zawodnicy drużyny nie wykonującej rozpoczęcie gry znajdują się w odległości co najmniej 3 m od piłki aż do momentu, gdy znajdzie się ona w grze.
- Piłka leży nieruchomo na punkcie środkowym.
- Piłka jest wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się.
- Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rozpoczęcia gry na drużynie przeciwnej. Jeśli z rozpoczęcia gry piłka wpadnie bezpośrednio do bramki wykonawcy, sędzia przyznaje drużynie przeciwnej rzut różny.

## Artykuł 9 – Piłka w grze i poza grą

Piłką jest poza grą, gdy:

- całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną, zarówno na podłożu, jak i w powietrzu;
- gra została przerwana przez sędziów;
- uderzy w sufit.

Piłka jest poza grą, gdy dotyka jednego z sędziów, pozostaje na polu gry, a przy tym:

- drużyna rozpoczyna korzystny atak; lub
- piłka wpada bezpośrednio do bramki; lub
- piłkę przejęła drużyna przeciwna.

We wszystkich trzech wskazanych powyżej sytuacjach grę należy wznowić rzutem sędziowskim.

Jeśli w czasie gry piłka uderzy w sufit to gra jest wznowiana rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej od tej, której zawodnik jako ostatni dotknął piłki. Rzut z autu wykonuje się z linii bocznej z miejsca najbliższego miejscu, w którym piłka uderzyła w sufit.

## Artykuł 10 – Wyłanianie zwycięzcy

Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i pod poprzeczką, a drużyna zdobywająca bramkę wcześniej nie popełniła przewinienia.

## Artykuł 11 – Spalony

Przepis dotyczący spalonego nie występuje w futsalu.

### Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

Rzut wolny bezpośredni i pośredni oraz rzut karny mogą być zarządzane wyłącznie za przewinienia i naruszenia Przepisów, w czasie kiedy piłka była w grze.

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień, w sposób uznany przez sędziego za nieostrożny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- atakuje przeciwnika ciałem
- skacze na przeciwnika
- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika
- popycha przeciwnika
- uderza lub próbuje uderzyć przeciwnika (także przy użyciu głowy)
- atakuje przeciwnika nogami
- podstawia bądź próbuje podstawić przeciwnikowi nogę lub inną część ciała.

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- dochodzi do przewinienia polegającego na zagraniu piłki ręką, które jest rozmyślne i/lub dotyczy ręki/ramienia powodującego nienaturalne powiększenie obrysu ciała,
- zatrzymuje przeciwnika
- przeszkadza w poruszaniu się przeciwnikowi i dochodzi do kontaktu między zawodnikami,
- gryzienie lub plucie na osobę wpisaną do protokołu lub takie zachowanie wobec jednego z sędziów,

- rzucanie/kopanie przedmiotem w piłkę, przeciwnika lub jednego z sędziów, bądź dotknięcie piłki trzymanym przedmiotem lub celowe przesuwanie bramki, powodując jej kontakt z piłką.

Wszystkie przewinienia wymienione w niniejszej sekcji są faulami akumulowanymi.

Rzut wolny pośredni jest przyznany, jeżeli zawodnik:

- gra w sposób niebezpieczny (zgodnie z definicją poniżej)
- przeszkadza w poruszaniu się przeciwnikowi i nie dochodzi do kontaktu między zawodnikami; • winny jest okazywania niezadowolonia z decyzji sędziów, używa ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka i/lub działań lub swoimi słowami popełnia inne przewinienie;
- przeszkadza bramkarzowi w zwolnieniu piłki z rąk albo kopie/próbuje kopnąć piłkę w trakcie zwalniania jej/wyrzucania z rąk przez bramkarza;
- inicjuje rozmyślne sztuczki w celu podania piłki (również po rzucie wolnym) do bramkarza używając do tego głowy, klatki piersiowej, kolana itp., aby obejść Przepisy Gry (nie ma znaczenia, czy bramkarz dotyka piłki ręką, czy nie); bramkarz zostaje ukarany, jeżeli to on inicjuje takie rozmyślne zagranie,
- zdobywa bramkę na przeciwniku
  - bezpośrednio ręką/ramieniem (włącznie z bramkarzem), pod warunkiem że kontakt ten był przypadkowy a ręka /ramię nie powiększały nienaturalnie obrysu ciała,
  - natychmiast po tym, jak piłka trafiła przypadkowo w rękę/ramię, pod warunkiem ręka /e nie powiększały nienaturalnie obrysu ciała
- popełnia jakiegokolwiek inne przewinienie niewymienione w Przepisach Gry w Futsal, z powodu którego sędzia przerwał grę dla udzielenia winnemu zawodnikowi napomnienia lub wykluczenia

Rzut wolny pośredni jest przyznany, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień:

- przez czas dłuższy niż 4 sekundy kontroluje piłkę ręką/ramieniem lub stopą na własnej połowie;
- po zwolnieniu (zagraniu) piłki, dotyka jej na własnej połowie po tym jak została do niego rozmyślnie zagrana przez współpartnera, zanim przeciwnik dotknął lub zagrał piłkę;
- po tym jak zagrał piłkę mając nad nią kontrolę w dowolnym miejscu na boisku, dotyka jej ponownie na własnej połowie boiska gdy została ona rozmyślnie zagrana do bramkarza przez współpartnera zanim przeciwnik dotknął lub zagrał piłkę;
- dotyka piłkę ręką/ramieniem we własnym polu karnym gdy została ona rozmyślnie kopnięta do niego przez współpartnera (dotyczy to również zagrania z rzutu z autu).

Biorąc pod uwagę odmierzanie posiadania piłki przez 4 sekundy, uznaje się bramkarza za kontrolującego piłkę gdy:

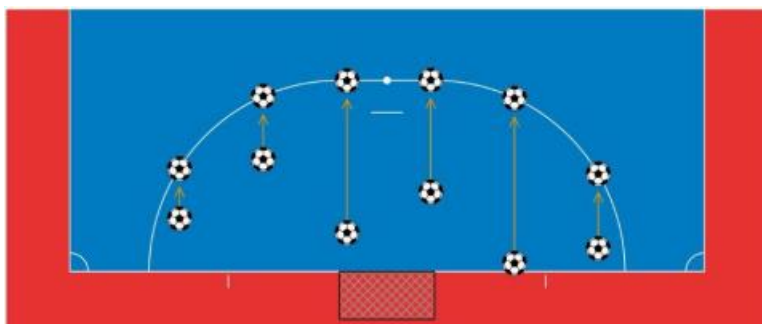
- posiada piłkę między rękoma lub między ręką a jakąkolwiek powierzchnią (np. pole gry, własne ciało) lub jeżeli dotyka jej którąkolwiek częścią ręki czy ramienia;
- trzyma piłkę leżącą na otwartej, wyciągniętej ręce;
- odbija piłkę o podłogę, względnie podrzuca ją do góry.
- prowadzi piłkę ręką lub nogą

## Artykuł 13 – Rzuty wolne

Rzuty wolne bezpośrednie i pośrednie przyznawane są drużynie przeciwnej zawodnika, zawodnika rezerwowego, zawodnika wykluczonego lub osoby funkcyjnej, którzy popełnili przewinienie. Odliczanie czterech sekund musi być czytelnie wskazywane przez jednego z sędziów podczas, gdy wykonywany jest rzut wolny bezpośredni lub pośredni.

Wszystkie rzuty wolne muszą zostać wykonane:

- w ciągu czterech sekund;
- z miejsca, w którym doszło do przewinienia, poza:
- rzutami wolnymi dla drużyny broniącej w jej polu karnym, które mogą być wykonane z dowolnego miejsca w tym polu,
- rzutami wolnymi pośrednimi za przewinienie popełnione przez drużynę broniącą we własnym polu karnym lub za przewinienie, gdy gra została przerwana w czasie, gdy piłką znajdowała się w polu karnym drużyny broniącej, które są wykonywane z linii ograniczającej pole karne z miejsca najbliższego do miejsca przewinienia lub tam, gdzie znajdowała się piłka, wzdłuż linii równoległej do linii bocznej pola gry (zgodnie z ilustracją poniżej);



- rzutami wolnymi za nieuprawnione wejście, powrót lub zejście zawodnika bez zgody z pola gry, wykonywane są z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry, chyba że gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się w polu karnym wówczas wykonywane są one z linii pola karnego z miejsca najbliższego do miejsca przewinienia lub tam gdzie znajdowała się piłka: miejsce wykonania wyznaczone jest wzdłuż hipotetycznej linii równoległej do linii bocznej pola gry (zgodnie z ilustracją powyżej). Jednakże, jeżeli zawodnik popełnia przewinienie poza polem gry, grę należy wznowić rzutem wolnym z linii ograniczającej pole gry, z miejsca najbliższego przewinieniu; za przewinienia karane rzutem wolnym bezpośrednim należy podyktować rzut karny, jeżeli to miejsce na linii bramkowej znajduje się w polu karnym winnego zawodnika;
- sytuacjami, gdy Przepisy przewidują inne miejsce wznowienia.

Piłka:

- musi leżeć nieruchomo, a wykonawca rzutu nie może jej powtórnie dotknąć, zanim nie dotknie ona innego zawodnika;
- jest wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się.

Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą pozostawać:

- co najmniej 5 m od piłki,
- poza polem karnym przeciwników, z którego wykonywany jest rzut wolny.

Gdy mur tworzy dwóch lub więcej zawodników drużyny broniącej, wszyscy zawodnicy drużyny atakującej muszą pozostać minimum 1 m od muru aż do momentu, gdy piłka jest w grze.

- Faule akumulowane, to faule karane rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym zgodnie z Artykułami 3, 4 i 12.
- Faule akumulowane popełnione przez każdą drużynę podczas jednej połowy, są rejestrowane w sprawozdaniu.
- Sędziowie mogą zezwolić na kontynuowanie gry stosując korzyść, jeżeli drużyna nie popełniła wcześniej pięciu fauli akumulowanych, a drużyna przeciwna nie została pozbawiona realnej szansy zdobycia bramki.
- Jeżeli sędziowie zastosują korzyść, to muszą w najbliższej przerwie w grze zastosować obowiązkową sygnalizację wskazującą akumulowany faul sędziemu czasowemu i trzeciemu sędziemu.
- Jeżeli rozgrywana jest dogrywka, to faule akumulowane z II połowy są liczone do fauli akumulowanych podczas dogrywki.

Rzut wolny bezpośredni za 6. i kolejny faul akumulowany

Rzut wolny bezpośredni począwszy od szóstego faulu akumulowanego przyznawany jest za szósty i każdy kolejny faul akumulowany popełniony w każdej połowie zawodów. Jeżeli jednak szósty lub kolejny faul został popełniony wewnątrz pola karnego zawodnika przewinającego, to dyktowany jest rzut karny. Bramka może zostać zdobyta z rzutu wolnego bezpośredniego za szósty i kolejny faul akumulowany, a zawodnik wykonujący rzut wolny musi kopnąć piłkę z zamiarem zdobycia bramki. Zawodnicy drużyny broniącej nie mogą ustawić muru obronnego, w celu obrony strzału z rzutu wolnego bezpośredniego za szósty i kolejny faul akumulowany.

Procedura

- Piłka musi leżeć nieruchomo na punkcie 10 m lub w miejscu, w którym popełniono przewinienie karane takim rzutem wolnym (zakładając, że miało to miejsce między linią bramkową drużyny broniącej i hipotetyczną linią na zewnątrz pola karnego rozciągającą się w odległości 10 m od linii bramkowej równoległe do niej).
- Jeżeli przewinienie, za które podyktowano taki rzut wolny miało miejsce w wyżej określonej strefie, to rzut może zostać wykonany z punktu 10 m lub z miejsca, w którym doszło do przewinienia.
- Słupki, poprzeczka i siatka bramkowa nie mogą się ruszać.
- Zawodnik wykonujący rzut musi być jednoznacznie zidentyfikowany.
- Bramkarz drużyny broniącej musi znajdować się w odległości co najmniej 5 m od piłki i nie może zachowywać się w sposób rozpraszający wykonawcę rzutu, np. opóźniać wykonanie rzutu lub dotykać słupków bramkowych, poprzeczki lub siatki bramkowej, dopóki piłka nie zostanie kopnięta.
- Zawodnicy – z wyjątkiem wykonawcy i bramkarza broniącego – muszą być:
  - na polu gry,
  - co najmniej 5 m od piłki\*,
  - za linią piłki,
  - na zewnątrz pola karnego.

## Artykuł 14 – Rzut karny

Rzut karny zarządza się, jeżeli zawodnik, we własnym polu karnym popełni przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim lub poza polem gry, jako element gry opisany w Artykule 12.

Z rzutu karnego bramka może być zdobyta bezpośrednio.

Bramkarz broniący rzut musi pozostawać na własnej linii bramkowej między słupkami bramkowymi, zwrócony twarzą do wykonawcy rzutu, nie dotykając słupków, poprzeczki lub siatki do momentu kopnięcia piłki.

Bramkarz nie może zachowywać się w sposób, który nieprzepisowo rozprasza wykonawcę rzutu, np. opóźniać wykonanie rzutu lub dotykać słupków, poprzeczki lub siatki.

Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu i bramkarz muszą znajdować się:

- na polu gry;
- w odległości co najmniej 5 m od punktu karnego;
- za punktem karnym;
- na zewnątrz pola karnego.

## Artykuł 15 – Rzut z autu

Rzut z autu przyznaje się drużynie przeciwnej do zawodnika, który po raz ostatni dotknął piłki, zanim przekroczyła całym obwodem linię boczną, zarówno po podłożu, jak i w powietrzu lub gdy uderzyła w sufit. Bezpośrednio z rzutu z autu bramka nie może być zdobyta:

- Jeżeli piłka wpadnie do bramki przeciwnika – przyznaje się rzut od bramki.
- Jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu – przyznaje się rzut różny.

W momencie wykonania rzutu z autu:

- piłka musi być ustawiona nieruchomo na linii bocznej w miejscu, w którym opuściła pole gry lub w najbliższym miejscu, gdzie dotknęła sufitu;
- tylko wykonawca może przebywać poza polem gry (chyba, że Przepisy Gry w Futsal stanowią inaczej – patrz sekcją dotyczącą zgody na opuszczenie pola gry w Interpretacjach i Rekomendacjach stanowiących część Wskazówek dla Sędziów).
- wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od miejsca na linii bocznej, z którego wykonywany będzie rzut.

Piłka jest wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się.

Wykonanie rzutu musi nastąpić w ciągu 4 sekund od powstania możliwości jego wykonania lub od momentu, w którym sędzia zasygnalizuje, że drużyna jest gotowa na wykonanie rzutu.

Po wykonaniu rzutu wykonujący nie może dotknąć piłki po raz drugi, zanim nie dotknęła ona innego zawodnika.

## Artykuł 16 – Rzut od bramki

Piłką zostaje wyrzucona lub wypuszczona przez bramkarza drużyny broniącej z dowolnego miejsca własnego pola karnego.



- Piłka jest w grze, gdy została wyrzucona lub wypuszczona i wyraźnie się poruszyła.
- Piłka musi być wprowadzona do gry w ciągu 4 sekund od powstania możliwości jego wykonania lub od momentu, w którym sędzia zasygnalizuje, że drużyna jest gotowa do wprowadzenia piłki do gry.
- Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą pozostawać poza polem karnym do momentu wprowadzenia piłki do gry.
- Jeżeli po tym, jak piłka została wprowadzona do gry zanim dotknęła innego zawodnika, zostanie dotknięta po raz drugi przez bramkarza, który wprowadzał piłkę do gry, zarządza się rzut wolny pośredni. Jeżeli przewinienie bramkarza polega na nieprzepisowym kontakcie ręki z piłką:
- zarządza się rzut wolny bezpośredni;
- zarządza się rzut wolny pośredni jeżeli do przewinienia doszło wewnątrz pola karnego.

Jeżeli rzut od bramki nie zostanie wykonany w ciągu czterech sekund, sędzia zarządza rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.

## Artykuł 17 – Rzut różny

Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu różnego jedynie na drużynie przeciwnej. Jeżeli piłka wpadnie bezpośrednio do bramki wykonawcy rzutu, zarządza się rzut różny dla drużyny przeciwnej.

- Piłka musi być umieszczona w polu różnym położonym najbliżej miejsca, w którym piłka wyszła z gry przez linię bramkową.
- Piłka musi być ustawiona nieruchomo i musi być kopnięta przez zawodnika drużyny atakującej.
- Piłka musi być wprowadzona do gry w ciągu 4 sekund od powstania możliwości jego wykonania lub od momentu, w którym sędzia zasygnalizuje, że drużyna jest gotowa do wprowadzenia piłki do gry.
- Piłka została wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się
- Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą pozostawać w odległości co najmniej 5 m od piłki, aż do momentu prawidłowego wprowadzenia piłki do gry.